

Cronograma da Turma: **26A.2025**

Ação: **Entre a Gamificação e a Inteligência Artificial: desafios e oportunidades na educação**

Formador(es): **Adelina Moura**

Modalidade: **Oficina**

N.º Horas Presenciais + Online: **25**

Destinatários: **Educadores e Professores dos Ensinos Básico e Secundário**

N.º de Formandos Previstos:

Local Previsto: **AE Carlos Amarante**

Sessão	Dia (dd-mm-aaaa)	Horário (hh:mm - hh:mm)	N.º de Horas	Regime (Presencial/Online)
1	qui 11.set.2025	18:30 - 21:30	3	Presencial
2	ter 15.fev.2022	18:30 - 21:30	3	Online
3	ter 22.fev.2022	18:30 - 21:30	3	Online
4	ter 08.mar.2022	18:30 - 21:30	3	Online
5	ter 15.mar.2022	18:30 - 21:30	3	Online
6	ter 22.mar.2022	18:30 - 21:00	3	Online
7	ter 29.mar.2022	18:30 - 21:30	3	Online
8	qui 30.out.2025	18:30 - 22:30	4	Presencial
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
TOTAL			25	